

Carmen Kleinert

La corsa dei Lombrichi

REGOLAMENTO

Per 2 - 4
lombrichi
scavatori,
a partire
da 4 anni.

Obiettivo del gioco

Pronti a scavare, partenza, via! È cominciata la corsa dei lombrichi, che attraversa il giardino del vicino.

Lasciate che i vostri lombrichi spariscano nel suolo e provate a indovinare quale di loro sarà il primo a riemergere dall'altra parte del giardino! Margheritine e fragole servono a dare energia ai vostri lombrichi e farli correre più in fretta. Vince il lombrico che per primo fa capolino in superficie!



Materiale e preparazione del gioco

1 tavoliere grande

1 tavoliere piccolo con fessure

Posate il tavoliere piccolo su quello grande e fissate entrambi con i sassi, come è rappresentato nell'immagine.

60 parti di lombrico

(6x10 pezzi di 6 colori e 6 lunghezze diverse)

Dividete le parti del lombrico in mucchietti secondo il loro colore e posatele di fianco al tavoliere.



1 dado a colori



4 teste di lombrico



4 fragole



4 margheritine



Ogni giocatore sceglie una testa di lombrico, una margheritina e una fragola dello stesso colore.



Quasimodo
Quadretti



Toni a Strisce



Lady Argento



Rodolfo Rosso

Ciascuno dei giocatori infila la testa del proprio lombrico all'interno della galleria che corrisponde al colore prescelto, spingendola nella fessura fino a farla scomparire.



Svolgimento

Il giocatore più giovane tira il dado per primo. Gli altri giocatori seguono in senso orario.



Che colore mostra il dado?

Il colore indicato dal dado indica quale parte del corpo del lombrico il giocatore di turno dovrà pescare dai 6 mucchietti e spingere nella galleria del proprio lombrico. Il giocatore di turno dovrà infilare la tessera nella fessura tra i due tavolieri finché essa non sparirà sotto al tavoliere piccolo.

1



2



Se tirando il dado ottieni il colore rosso, allora dovrai aggiungere un pezzo rosso al tuo lombrico. Pesca una tessera rossa dal mucchietto corrispondente e infilala nella galleria del tuo lombrico!

Se non ci sono più parti di lombrico del colore indicato dal dado, il giocatore di turno ne potrà scegliere una a piacimento.

Cosa fare con la tua margheritina e la tua fragola?

Queste servono a stimare quale lombrico farà capolino per primo vicino alle **margheritine** e in seguito nell'**aiuola di fragole**.

Ecco come funziona: Durante uno dei suoi turni il giocatore dovrà posare la propria  margheritina (o fragola) su una margheritina (o fragola) del tavoliere. Ogni giocatore sceglierà la galleria da cui pensa che si farà vedere il primo lombrico. Il giocatore potrà scegliere una margheritina (o fragola) anche se altri giocatori vi hanno già posato sopra la propria.



Se credi che il lombrico Rodolfo Rosso sarà il primo a sbucare fra le margheritine, posa la tua margheritina nell'aiuola in corrispondenza della sua galleria.

Quando il primo lombrico sbuca nell'aiuola delle margheritine, e più tardi in quella delle fragole, bisogna controllare quali giocatori hanno posato la loro margheritina, o la loro fragola, al posto giusto. I giocatori che avranno indovinato potranno spingere la loro margheritina o la loro fragola nella galleria del loro lombrico. In questo modo gli daranno energia per scavare ancora più velocemente.



Ben fatto: La tua margheritina è al posto giusto! Infatti Rodolfo Rosso spunta per primo tra le margheritine...



...per questo puoi dare in pasto la tua margheritina al tuo lombrico.

Più tardi, secondo lo stesso principio, i giocatori poseranno la propria fragola su una fragola dell'aiuola, prima che vi appaia il primo lombrico. Le margheritine e le fragole messe al posto sbagliato vanno tolte dal gioco.

Consiglio: È meglio aspettare finché sarai in grado di stimare quale lombrico potrebbe apparire per primo da una delle gallerie. Ma non aspettare troppo a lungo: se il primo lombrico è già apparso vicino alle margheritine, non potrai più piazzare la tua margheritina. Lo stesso vale per le fragole nell'aiuola.

Fine del gioco e vincitore

Vince il lombrico che per primo fa capolino dall'altro lato del giardino.

Variante

Se volete giocare più a lungo, potete continuare finché i lombrichi raggiungeranno il bordo del tavoliere. In questo caso vince il lombrico che per primo esce dal bordo e vi potrete togliere la curiosità di quello che succede negli ultimi centimetri.

A proposito: Vi sarete accorti che le diverse parti di lombrico hanno svariate lunghezze. Il pezzo blu è il più corto e misura esattamente 1 cm. Il pezzo rosso è il più lungo e misura 6 cm. Potrete quindi imparare le misure da 1 a 6 centimetri. Le margheritine, le fragole e le teste dei lombrichi, come pure i pezzi viola, sono lunghi 3 cm.



©2018 Zoch Verlag - Werkstraße 1, 90765 Fürth, Deutschland
www.zoch-verlag.com

Distribuito da: SIMBA TOYS ITALIA S.p.A.
Strada Statale 32, n. 9 28050 Pombia (NO) Italia
www.simbatoy.de/it/home

