8+ 3–6 45

Reiner Knizia

REIF für die INSEL

2023 Zoch Verlag
Simba Toys GmbH & Co. KG
Werkstraße 1
D-90765 Fürth

DIE GANOVEN

Während die meisten Schlaraffen-Affen auf herkömmliche Methoden, wie Wurfgeschosse auf Kokosnussbasis, zur Nahrungsbeschaffung setzen, gibt es einige, die Schnelligkeit bevorzugen. Diese Ganoven haben sich schon vor dem großen Ansturm ihre Vorräte angesammelt. Wer einen dieser Ganoven in die Finger bekommt, kann sich an deren Bananenhort bedienen.

Ihr spielt REIF FÜR DIE INSEL so wie in der Spielanleitung beschrieben mit folgenden Änderungen:

Spielvorbereitung





- ❶ Zieht **10 Bananenplättchen** aus dem Beutel und legt sie als **Ganovenhort** beiseite. Dabei werden nur **gute Bananen** zum Hort gelegt, schwarze Bananen, Gewitterwolken und Papageien werden ersetzt und kommen in den **Beutel zurück.**
- ❷ Anschließend kommen auch die **10 nummerierten Ganoven** in den Beutel.

Spielablauf

Zieht der Startspieler **zu Beginn** einer Rauferei **Ganoven** aus dem Beutel, legt er sie, genauso wie die Papageien, **unter** den **nächsten freien Platz** in der Bananenreihe. Sie bilden zusammen mit der danach gezogenen Banane eine Gruppe. *In einer Gruppe können mehrere Ganoven und Papageien sein.*



Genauso wie die Papageien, legst du deine gewonnenen **Ganoven neben deine Insel.**

Die Schlemmerphase

Ganz am Anfang der Schlemmerphase, noch **bevor die** gefräßigen **Papageien** agieren, sind die **Ganoven** an der Reihe. Alle Spieler dürfen ihre **Ganoven gegen Bananen** aus dem Ganovenhort eintauschen. Der Ganove mit der **höchsten Zahl** greift dabei **zuerst** zu und dann die anderen in absteigender Reihenfolge.

Wenn dein Ganove an der Reihe ist, darfst du dir **eine der ausliegenden Bananen** aus dem **Ganovenhort** *aussuchen* und sie neben deine Insel legen. Dann legst du deinen *Ganoven in die Schachtel zurück.* Du darfst aber auch abwarten, keine Banane nehmen und dir diesen Ganoven für die nächste Saison aufheben.

Nachdem alle Ganoven abgehandelt wurden, geht die Schlemmerphase wie gehabt weiter. *Auch Bananen, die du dir vom Hort geschnappt hast, können von den Papageien weggeschnappt werden* oder sie kommen auf deinen Punktestapel, falls sie reif genug sind.
Falls am Ende der Schlemmerphase immer noch Bananen neben deiner Insel liegen, legst du sie auf freie Plätze deiner Insel. Ist dort nicht genügend Platz, musst du beliebige Bananen abgeben, bis du nur noch 5 besitzt.

THE OUTLAWS

While most Paradise Primates use traditional methods like coconut-based projectiles to gather food, a few opt for speed. These outlaws collect their supplies before the big rush. Capturing such outlaws means capturing their hoards!

Play REIF FÜR DIE INSEL as described in the rulebook, but with the following changes:

Set up

- ❶ Draw **10 banana tiles** from the bag and lay them face up on the table as the **outlaws' hoard.** Only include **good bananas** – black bananas, storm clouds, and parrots should be replaced and **returned to the bag.**
- ❷ Add the **10 numbered outlaws** to the bag.

Play

Any outlaws the starting player draws from the bag at the **start** of a skirmish go **beneath** the **next free space** in the banana row, just like parrots. They form a group with the next banana to be drawn. *Multiple outlaws and parrots can be in one group.*

Also like parrots, place the **outlaws** you win **next to your island.**

The Feasting Phase

At the very start of the **feasting phase,** before even the greedy **parrots** strike, the **outlaws** make their move. All players can trade their **outlaws for bananas** from the outlaws' hoard. The **highest-numbered** outlaw goes first, followed by the rest in descending order.

When it's your outlaw's turn, **choose a banana from the outlaws' hoard** and place it next to your island. Then return your *outlaw to the box.* Alternatively, you can choose not to take a banana and instead save this for the next season.

After resolving all the outlaws this way, the feasting phase resumes as usual. *Bananas you grabbed from the hoard can be stolen by parrots* or added to your points pile if ripe enough.
If there are any bananas next to your island at the end of the feasting phase, place them on free spaces on your island. If you don't have enough space, return bananas you don't want to the box – either from your board or beside it – until you're down to 5 in total.